



LE BARBARE NORD AMÉRICAIN

par Kyorou

Précisons tout d'abord quelques détails au sujet de ce jeune homme : à moins d'être d'origine galloise, il ne s'appellera pas Conan (quoique Nils ou Wulfgar soient également de jolis prénoms). Le barbare moderne ne porte généralement pas de moule-couilles en peau de léopard, c'est très style mais les grands-mères du coin ont tendance à appeler les flics pour un oui pour un non ; le look du bûcheron canadien (jeans et grosse chemise à carreaux) est plus courant. Par contre, le barbare nord-américain garde quelques caractéristiques communes à son homologue d'heroïc fantasy : un amour des activités comprenant le verbe " taper " : taper avec une épée à deux mains, taper avec une pelle, taper sur le zombie, taper sur son petit frère (activités dans lesquelles il excelle d'ailleurs), une capacité d'absorption de bière capable de ridiculiser un bataillon de supporters du PSG et une vitesse de pensée comparable à une limace myopathe. Non pas que notre barbare soit stupide ; il peut envisager sans risque des études d'ingénieur (largement, même, aux dires de certains...).

C'est juste que...comment dire...il aurait comme une tendance à être quelque peu absent entre deux scènes de " taper ", toutes les activités n'intégrant pas au moins une part de " taper " ne le branchant pas des masses. On le verra alors tromper son ennui en se passant de la musique douce (genre Metallica ou Rhapsody), en vidant quelques canettes de Bud (genre 15 ou 16) ou en s'entraînant au " taper " avec le chat de la maison tenu par la queue. Le barbare est un atout certain dans une équipe d'avent...de victimes de par sa capacité de combat au contact rarement égalée. Il est également serviable et toujours prêt à rendre service en repeignant un mur ou en portant le sac d'une jeune fille. Sa confiance en lui et son manque/son absence complète de subtilité peut être également un gros désavantage s'il doit affronter des adversaires plus forts (ouais, il est balèze mais pas au point de faire jeu égal avec une bestiole surnaturelle) ou plus subtils (il n'envisagera même pas que son pote d'enfance qui ricane de manière démoniaque et dont les yeux brillent dans le noir puisse avoir quelque chose à voir avec cette histoire). Redneck forever !

Restrictions :

BRAIN SALAD : Minimum de 3 en Muscle
Minimum de 6 en Armes blanches

Maximum de 2 en Cerveille
Maximum de 3 en Psy

BRAIN SODA : Minimum de 3 en Muscle (luisants de préférence)
Minimum de 3 en Armes de contact
Maximum de 2 en Cerveille
Maximum de 3 en Psy

Avantages :

- * *Athlétique*
- ** *Dur à cuire*
- * *Réputation*

Défauts (conseillés) :

- ** *Berserk qui bave ("Dis donc, il a pas loupé Marty avec sa pelle..")*
- ** *Hydrocéphale*
- * *Haleine de cow-boy (" Un chewing-gum Emile ?")*
- * *Mastodonte*

Compétences spécialisées (exemples) :

- Avoir sur lui une grosse épée en toutes circonstances (PRA) **(BDN)**
- Assommer un chameau d'un seul coup de poing (COM) **(MU)**
- Beugler du metal assez fort pour faire reculer un zombie (ART) **(MU)**
- Apporter une pâquerette aux pieds de sa bien-aimée avant de partir en courant (INT) **(TRI)**

[RETOUR](#)